**Programa de alumno.**

using System;

namespace Alumno

{

    class Alumno

    {

        private string Nombre;

        private string Apellido;

        private Int32 N\_control;

        private string Correo;

        public void setNombre(string Nombre)

        {

            this.Nombre = Nombre;

        }

        public string getNombre()

        {

            return this.Nombre;

       }

        public void setApellido(string Apellido)

        {

            this.Apellido = Apellido;

        }

        public string getApellido()

        {

            return this.Apellido;

        }

        public void setN\_control(Int32 N\_control)

        {

            this.N\_control = N\_control;

        }

        public Int32 getN\_control()

        {

            return this.N\_control;

        }

        public void setCorreo(string Correo)

        {

            this.Correo = Correo;

        }

        public string getCorreo()

        {

            return this.Correo;

        }

        public Alumno()

        {

        }

        public Alumno(string Nombre, string Apellido, Int32 N\_control, string Correo)

        {

            this.Nombre = Nombre;

            this.Apellido = Apellido;

            this.N\_control = N\_control;

            this.Correo = Correo;

        }

        public void print()

        {

 Console.WriteLine("Nombre: {0}\nApellido: {1}\nNumero de control: {2}\nCorreo: {3}\n", this.Nombre,this.Apellido, this.N\_control, this.Correo);

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Alumno a = new Alumno();

            a.setNombre("Jose");

            a.setApellido("Gonzales");

            a.setN\_control(24524636);

            a.setCorreo("jose@gmail.com");

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nApellido: {1}\nNumero de control: {2}\nCorreo: {3}",a.getNombre(), a.getApellido(), a.getN\_control(), a.getCorreo());

            Alumno a1 = new Alumno();

            a1.setNombre("Pedro");

            a1.setApellido("Ramirez");

            a1.setN\_control(24552165);

            a1.setCorreo("pedro@gmail.com");

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nApellido: {1}\nNumero de control: {2}\nCorreo: {3}",a1.getNombre(), a1.getApellido(), a1.getN\_control(), a1.getCorreo());

            Alumno a2 = new Alumno();

            a2.setNombre("Juan");

            a2.setApellido("Robles");

            a2.setN\_control(24789656);

            a2.setCorreo("juan@gmail.com");

Console.WriteLine("Nombre: {0}\nApellido: {1}\nNumero de control: {2}\nCorreo: {3}",a2.getNombre(), a2.getApellido(), a2.getN\_control(), a2.getCorreo());

            a.print();

            a1.print();

            a2.print();

        }

    }

}

**Programa de producto.**

using System;

namespace Producto

{

    class Producto

    {

        private string Nombre;

        private Int32 Codigo;

        private string Descripcion;

        private int Precio;

        public void setNombre(string Nombre)

        {

            this.Nombre = Nombre;

        }

        public string getNombre()

        {

            return this.Nombre;

        }

        public void setCodigo(Int32 Codigo)

        {

            this.Codigo = Codigo;

        }

        public Int32 getCodigo()

        {

            return this.Codigo;

        }

        public void setDescripcion(string Descripcion)

        {

            this.Descripcion = Descripcion;

        }

        public string getDescripcion()

        {

            return this.Descripcion;

        }

        public void setPrecio(int Precio)

        {

            this.Precio = Precio;

        }

        public int getPrecio()

        {

            return this.Precio;

        }

        public Producto()

        {

        }

        public Producto(string Nombre, Int32 Codigo, string Descripcion, int Precio)

        {

            this.Nombre = Nombre;

            this.Codigo = Codigo;

            this.Descripcion = Descripcion;

            this.Precio = Precio;

        }

        public void print()

        {

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nCodigo: {1}\nDescripcion: {2}\nPrecio: {3}\n", this.Nombre, this.Codigo, this.Descripcion, this.Precio);

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Producto p = new Producto();

            p.setNombre("Tecate");

            p.setCodigo(542261);

            p.setDescripcion("Cerveza");

            p.setPrecio(56);

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nCodigo: {1}\nDescripcion: {2}\nPrecio: {3}",p.getNombre(), p.getCodigo(), p.getDescripcion(), p.getPrecio());

            Producto p1 = new Producto();

            p1.setNombre("Lala");

            p1.setCodigo(542265);

            p1.setDescripcion("Queso");

            p1.setPrecio(35);

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nCodigo: {1}\nDescripcion: {2}\nPrecio: {3}",p1.getNombre(), p1.getCodigo(), p1.getDescripcion(), p1.getPrecio());

            Producto p2 = new Producto();

            p2.setNombre("Lala");

            p2.setCodigo(542261);

            p2.setDescripcion("Leche");

            p2.setPrecio(25);

            Console.WriteLine("Nombre: {0}\nCodigo: {1}\nDescripcion: {2}\nPrecio: {3}",p2.getNombre(), p2.getCodigo(), p2.getDescripcion(), p2.getPrecio());

            p.print();

            p1.print();

            p2.print();

**Programa de Texto.**

using System;

namespace Texto

{

    class Texto

    {

    public string texto;

    public Texto( string r)

    {

        texto = r;

    }

    public static Texto operator + (Texto t1,Texto t2)

    {

        return new Texto(t1.texto + t2.texto);

    }

    public void print()

    {

       Console.WriteLine(texto);

    }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Texto t1 = new Texto("Hola ");

            Texto t2 = new Texto("Mundo");

            Texto r = (t1 + t2);

            r.print();

        }

    }

}